**PHÂN TÍCH THIẾT KẾ GIẢI THUẬT**

**ĐỀ 03**

Câu 1:

Đọc hiểu và trình bày lại Example 3 Coin-collecting problem ở trang 288 trong sách “Introduction to the Design and Analysis of Algorithms”. Tương ứng với mỗi thuật toán trong phần trình bày:

a/ Cho 03 ví dụ và chạy từng bước thuật toán.

b/ Viết code minh hoạ. Chạy thực nghiệm trên nhiều trường hợp, trình bày, so sánh và phân tích kết quả.

c/ Đánh giá độ phức tạp của mỗi thuật toán.

Câu 2:

Trình bày mục 21.2 Priority Search Trees trang 609 quyển “Algorithm Design and Applications”. Tương ứng với mỗi thuật toán trong phần trình bày:

a/ Cho 03 ví dụ và chạy từng bước thuật toán.

b/ Viết code minh hoạ. Chạy thực nghiệm trên nhiều trường hợp, trình bày, so sánh và phân tích kết quả.

c/ Đánh giá độ phức tạp của mỗi thuật toán.

d/ Giải các bài tập R-21.1, R-21.2.